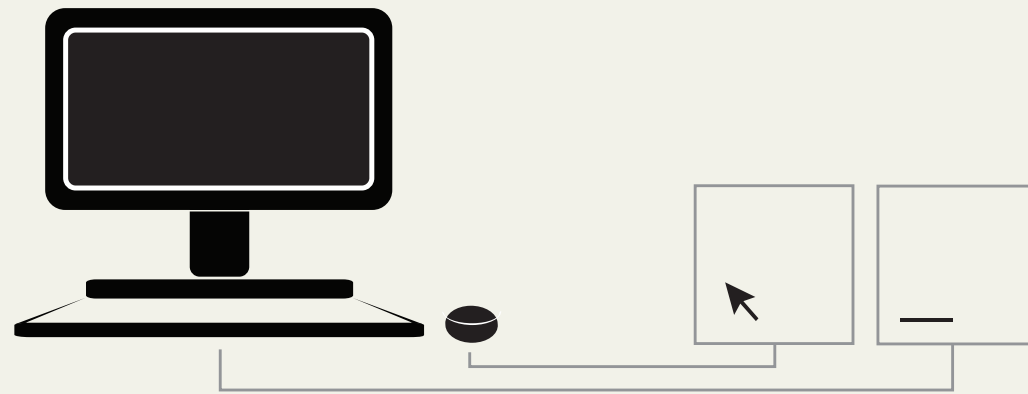


MANIPULAÇÃO VIRTUALMENTE IMEDIATA
DESIGN DE INTERACÇÃO PROF.NUNO DIAS | HELDER DOS SANTOS



A METÁFORA DO “DESKTOP”

MEDIAÇÃO ARTIFICIAL ENTRE O PLANO DAS
ACÇÕES E O PLANO SIMBÓLICO

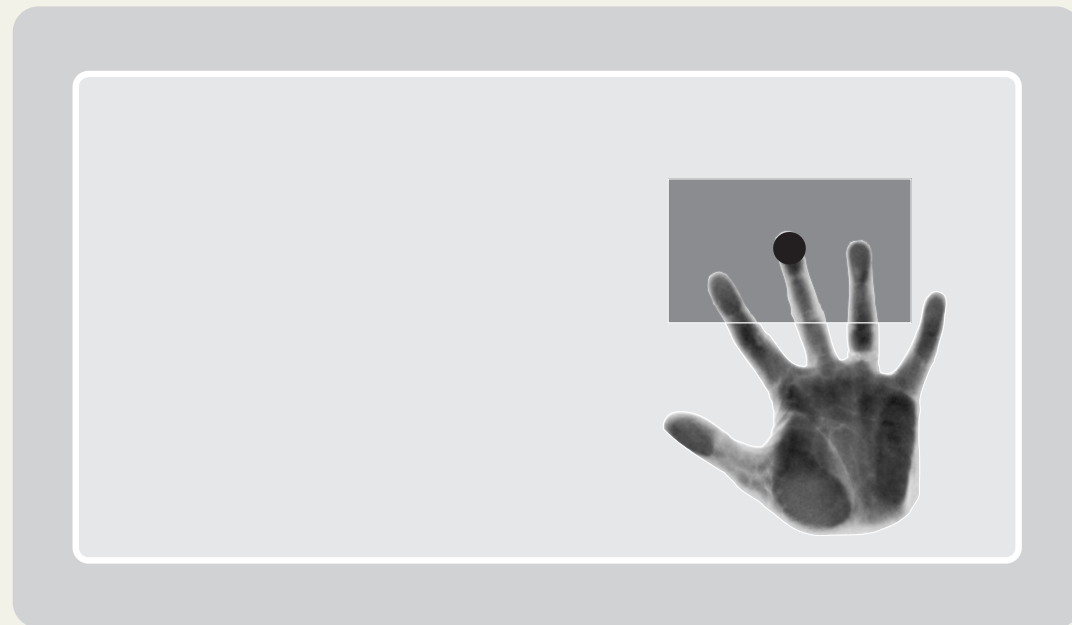
REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DO RATO E DO TECLADO



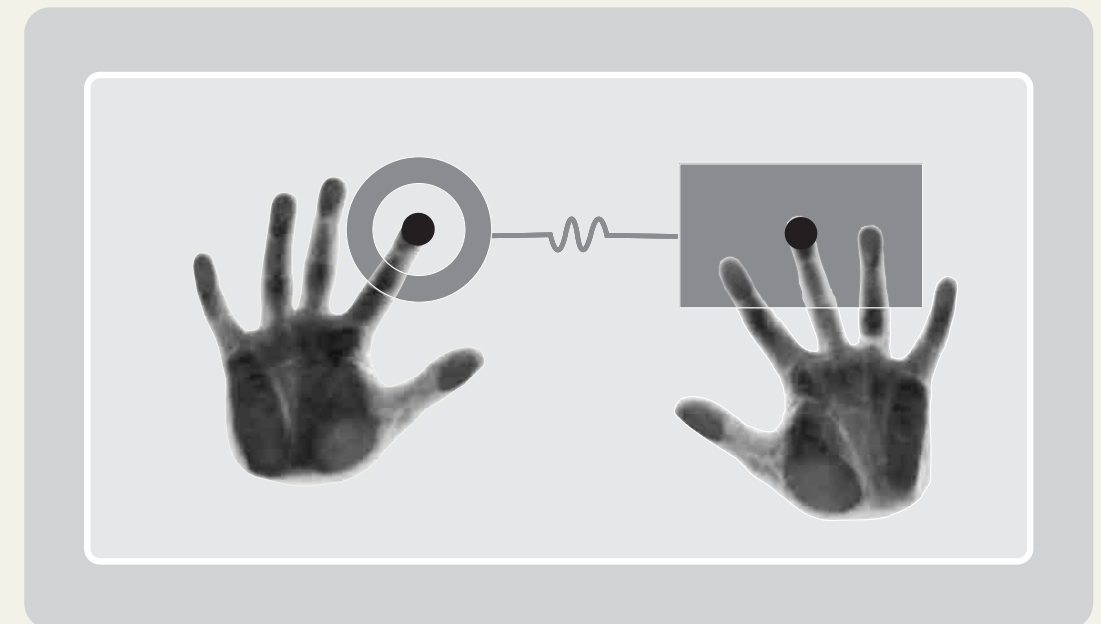
OS "TANGIBLE USERS INTERFACE"

(I) MEDIAÇÃO QUE FAZ COINCIDIR O ESPAÇO
TEMPORAL DO UTILIZADOR COM O DA MÁQUINA

ELIMINAÇÃO DA REPRESENTAÇÃO GRÁFICA



MULTITOUCH UNIMANUAL

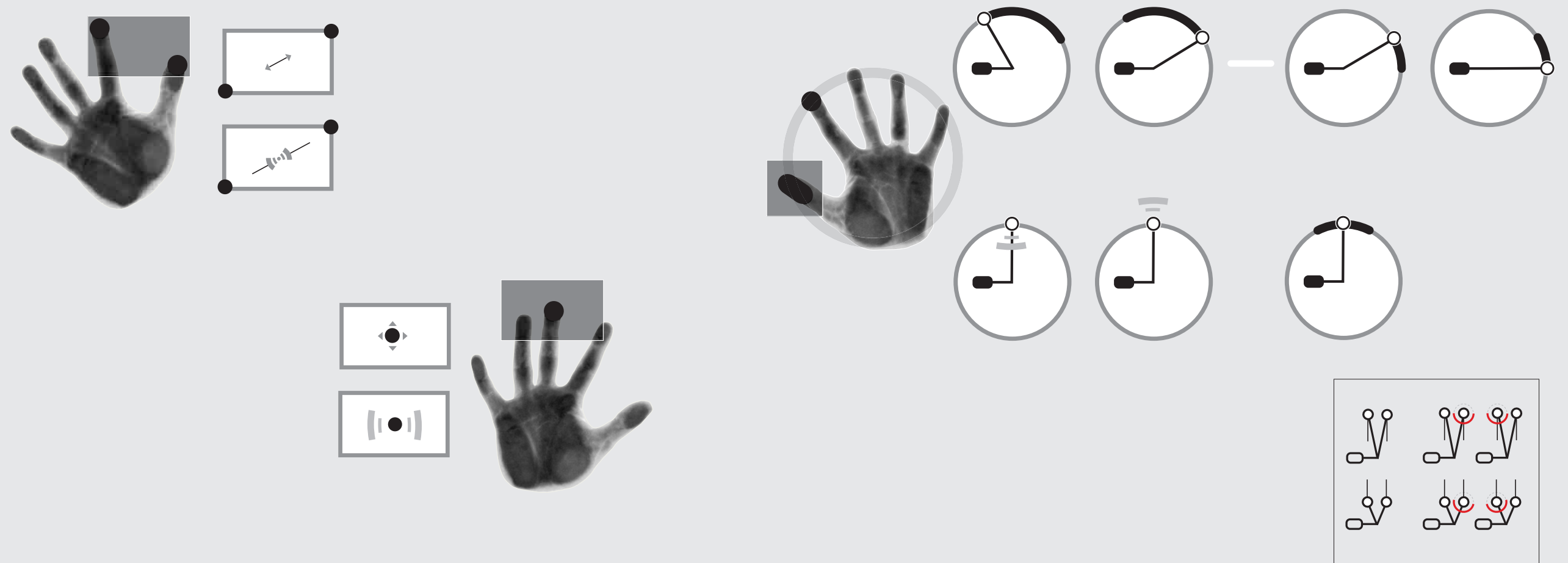


MULTITOUCH BIMANUAL

ERGONOMIA DA ACÇÃO

GESTOS-ACÇÕES CUJA FINALIDADE É POTENCIAR
A RELAÇÃO IDEAL ENTRE SER-SUJEITO E OBJECTO

TIPOLOGIA BASE DE GESTOS-ACÇÕES
(INCOMPLETA)



ERGONOMIA DA ACÇÃO

GESTOS-ACÇÕES CUJA FINALIDADE É POTENCIAR
A RELAÇÃO IDEAL ENTRE SER-SUJEITO E OBJECTO

TIPOLOGIA BASE DE GESTOS-ACÇÕES
(INCOMPLETA)